

Para la práctica de algoritmos

Realiza un algoritmo que genere la serie de Fibonacci

Para practicar el ciclo de decisión If

- A) Realizar programa para resolver la ecuación de segundo grado ocupando la formula general:
Validaciones:
Si $A=0$ debe mostrar mensaje que no se puede ejecutar
Si las raíces son negativas debe de indicarlo
- B) Realizar un programa que realice lo siguiente, pedirá al usuario una temperatura, si esta es menor de 0 deberá desplegar "hace frío", si es mayor a 0 y menor que 18 deberá desplegar "agradable", si está dentro de 19 y 30 "calor", si es mayor a 31 "extremo"

Un **triángulo equilátero** tiene sus tres lados iguales, por tanto, la condición quedaría así:

"si el lado 1 es igual al lado 2 y el lado 2 es igual al lado 3, entonces es equilátero"

Un **triángulo isósceles** tiene solo dos lados iguales, por tanto, la condición quedaría así:

"si el lado 1 es igual al lado 2 y el lado 2 es diferente al lado 3, o
el lado 2 es igual al lado 3 y el lado 3 es diferente al lado 1, o
el lado 3 es igual al lado 1 y el lado 1 es diferente al lado 2 entonces es isósceles"

Un **triángulo escaleno** tiene sus tres lados diferentes, por tanto, la condición quedaría así:

"si el lado 1 es diferente al lado 2 y el lado 2 es diferente al lado 3 y el lado 3 es diferente al lado 1, entonces es escaleno"

- C) Realizar un programa el cual pide la medida de los **tres lados de un triángulo** y nos devuelve el **tipo de triangulo** que es
- D) Realizar el programa el cual pida 5 numeros e indique cual de ellos es el mayor, cual el menor y en caso de que sean iguales, lo debe de indicar