

Ejercicios por resolver

1. Programa que pida un número y vaya sumando, debe de ir mostrando la sumatoria, el programa solo debe de terminar presionando la tecla ESC
2. Programa 1 de la página 46 del practicario
3. Programa de menú (repetitivo , solo debe de salir con la opción 5)

(Formato:

Al correr el programa debe de dibujar un recuadro en la pantalla, dicho recuadro es un contorno alrededor de la pantalla, para verlo como se forma puedes ocupar la función `delay()` , posteriormente debe de mostrar el menú)

1. Serie de Fibonacci (debe de indicar hasta que elemento se desea mostrar)
2. Tabla de multiplicar (mostrara una tabla de multiplicar depende el numero pedido)
3. Conversión de número a letra (usuario debe de introducir un numero entre 1 y 1000)
4. Circulo *
5. Salir

* Pide un dato de entrada que se ha de corresponder a la longitud de un radio, calcula y visualiza la longitud de la circunferencia, el área del círculo y el volumen de la esfera que se corresponda con el radio dado.

Formulas a emplear:

Siendo r = radio y $^{\wedge}$ = elevado

Longitud circunferencia = $2 \cdot \text{PI} \cdot r$

Área círculo = $\text{PI} \cdot r^2$

Volumen esfera = $\frac{4}{3} \cdot \text{PI} \cdot r^3$